Fancarte Support Premier Sarcophage

Série de carte supportant le premier sarcophage ainsi que l’esprit du pharaon.

Deck contrôle qui épuise les ressources de l’adversaire et gagne du temps avec des handtraps comme Yo-Kai girl. Peut se protéger des attaques avec la malédiction du pharaon.

Présentation

Ce support pour le premier sarcophage se concentre sur le contrôle et la temporisation jusqu’à l’invocation de l’esprit du pharaon. Il utilise beaucoup handtraps qu’il peut tutoriser avec facilité comme les filles Yo-Kai (Floraison de cendre et joyeux fantômes, beauté fantôme et manoir hanté ect…) ainsi que son lot de magie/piège. Le deck n’a pas besoins d’invoquer spécialement de monstres ou même d’utiliser d’invocation normale.

Stratégie

Le deck tourne autour du « Premier sarcophage », ne pas l’avoir peut être synonyme d’une défaite rapide,

« Chambre mortuaire du pharaon » est un des deux starters le plus important du deck, chaque fois que le « Premier sarcophage » ou son effet est activé, il tutorise 1 monstre zombie avec 0 ATK ou DEF depuis votre deck sans limite d’activation par tour. Cela vous permet d’accéder à vos handtraps et d’autre monstres sans grande difficulté, mais dépendant d’avoir le « Premier sarcophage », il ne peut rien faire seul.

Uraeus est le deuxième starter le plus importante du deck en permettant de poser depuis votre deck le « Premier Sarcophage » juste en se révélant depuis la main. C’est aussi un monstre rituel très puissant.

Lame du pharaon est un starter moins important, il tutorise depuis le deck ou cimetière 1 magie/piège qui mentionne « Premier sarcophage » dans son texte (mais pas directement le « Premier sarcophage ») et peut donc ajouter la « Chambre mortuaire du pharaon ».

Retour dans la passé est le pire starter avec qui commencer. À part pour être un simili « Maillet magique » en remplaçant vos cartes inutiles en main, il brille surtout comme un « pot d’avarice » en recyclant vos ressources et vous refait une nouvelle main.

## Malédiction du Pharaon

EN : Pharaoh’s curse

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Attribut** | VENT | | | |
| **Type** | Zombie/Effet | | | |
| **Niveau** | 2 | | | |
| **ATK** | | **600** | **DEF** | **0** |
| **Lore** | | | | |
| -Cette carte est toujours traitée comme un Monstre Normal tant qu’elle est sur le Terrain ou dans le Cimetière.  -Lorsqu’un monstre de votre adversaire déclare une attaque, tant que vous avez « Premier Sarcophage » sur votre Terrain face recto ou dans votre Cimetière : vous pouvez défausser cette carte ; annulez l’attaque, puis terminez la Battle Phase. | | | | |

Trivia

## Lame du Pharaon

EN : Pharaoh’s blade.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Attribut** | EAU | | | |
| **Type** | Zombie/Effet | | | |
| **Niveau** | 2 | | | |
| **ATK** | | **1200** | **DEF** | **0** |
| **Lore** | | | | |
| -Cette carte est toujours traitée comme un Monstre Normal tant qu’elle est dans le Cimetière.  -Si cette carte est Invoquée Normalement ou Spécialement : vous pouvez ajouter 1 « Mille Énergies » depuis votre Deck à votre main, puis, cette carte devient un Monstre Normal jusqu’à la fin de votre tour.  -Vous pouvez défausser cette carte ; ajoutez 1 Magie/Piège qui mentionne « Premier Sarcophage » dans son texte (« Premier Sarcophage » exclu) depuis votre Deck ou Cimetière à votre main. | | | | |

Trivia

## Ancienne Reine Uraeus

EN : Ancient Queen Uraeus.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Attribut** | TÉNÈBRES | | | |
| **Type** | Zombie/Rituel/Effet | | | |
| **Niveau** | 8 | | | |
| **ATK** | | **3000** | **DEF** | **2000** |
| **Lore** | | | | |
| Vous pouvez Invoquer Rituellement cette carte avec « Quatrième Sarcophage Oublié ». Uniquement Invocable Rituellement sans utiliser de monstre de Niveau 8.  -Si vous contrôlez aucun « Premier Sarcophage » : vous pouvez révéler cette carte dans votre main, puis envoyez 1 Monstre Normal Zombie depuis votre main ou Deck au Cimetière ; Posez 1 « Premier Sarcophage » directement depuis votre Deck dans votre Zone Magie & Piège, et si vous le faite, il peut être activé ce tour. Vous ne pouvez utiliser cet effet de « Ancienne Reine Uraeus » qu’une fois par tour.  -Votre adversaire ne peut pas cibler cette carte avec des effets de carte.  -Lorsque l’effet d’un monstre Zombie est activé depuis votre main, même durant la Damage Step (Effet Rapide) : vous pouvez envoyer 1 carte sur le Terrain au Cimetière. | | | | |

Trivia

## Retour dans le Passé

EN : Back in time.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Type** | Magie normale |
| **Lore** | |
| -Placez 1 de vos « Esprit du Pharaon », 1 « Premier Sarcophage », 1 « Deuxième Sarcophage » et/ou 1 « Troisième Sarcophage » en-dessous de votre Deck dans l’ordre de votre choix parmi vos cartes bannis, dans votre main et/ou dans votre Cimetière, et si vous le faite, piochez le même nombre de carte, mais le reste de ce tour, vous ne pouvez pas Invoquer Spécialement de monstres.  Vous ne pouvez activer qu’1 seul « Retour dans la Passé » par tour. | |

Trivia

## Chambre Mortuaire du Pharaon

EN : Pharaoh’s Burial Place

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Type** | Magie Terrain |
| **Lore** | |
| -Tant que vous contrôlez aucun monstre face recto ou « Esprit du Pharaon », cette carte ne peut être ni détruite ni bannie par des effets de carte.  -« Esprit du Pharaon » que vous contrôlez gagne une ATK égal à l’ATK total de tous les monstres Zombie de max. Niveau 2 que vous contrôlez face recto.  -Si « Premier Sarcophage » ou l’effet de « Premier Sarcophage » est activé : vous pouvez ajouter 1 monstre Zombie avec 0 ATK ou DEF de max. Niveau 4 depuis votre Deck à votre main, mais jusqu’à la fin de votre tour, vous ne pouvez ni Invoquer Normalement ni Spécialement de monstre du même nom. | |

Trivia

## Malédiction du Premier Sarcophage

EN : Curse of the First Sarcophagus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Type** | Piège Continu |
| **Lore** | |
| -Tant que tous les monstres dans votre Cimetière sont des monstres Zombie (min.1), annulez les effets de tous les Monstres à Effet face recto sur le Terrain (« Esprit du Pharaon » exclu).  -Si cette carte est envoyée depuis la Zone Magie & Piège au Cimetière : vous pouvez ajouter 1 « Premier Sarcophage » ou 1 carte qui le mentionne dans son texte (« Malédiction du Premier Sarcophage » exclu) depuis votre Cimetière à votre main.  -Vous pouvez activer cette carte depuis votre main le tour où le « Premier Sarcophage » en votre possession quitte le Terrain à cause d’une carte de l’adversaire. | |

Trivia

La Fin d’Anubis est visible à l’intérieur du sarcophage

## Quatrième Sarcophage Oublié

EN : Fourth Forgotten Sarcophagus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Une image contenant capture d’écran, cercle, Caractère coloré, violette  Description générée automatiquement | **Type** | Magie continue |
| **Lore** | |
| -Activable uniquement en bannissant 1 « Premier Sarcophage » depuis votre Terrain face recto ou depuis votre Cimetière.  -Une fois par tour, si vous contrôlez aucune « Ancienne Reine Uraeus » : vous pouvez Invoquer Rituellement 1 « Ancienne Reine Uraeus » depuis votre main, Deck ou Cimetière, en Sacrifiant des monstres depuis votre Terrain et/ou main, dont le Niveau total est égal ou supérieur à 8.  Durant votre Main Phase : vous pouvez ajouter 1 monstre Zombie avec 0 ATK ou DEF de max. Niveau 4 depuis votre Cimetière à votre main, mais le reste de ce tour, vous ne pouvez ni Invoquer Normalement ni Spécialement de monstre du même nom. Vous ne pouvez utiliser cet effet de « Quatrième Sarcophage Oublié » qu’une fois par tour. | |

Trivia

## Base Monstre

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Attribut** |  | | | |
| **Type** |  | | | |
| **Niveau** |  | | | |
| **ATK** | |  | **DEF** |  |
| **Lore** | | | | |
|  | | | | |

Trivia

## Base Magie/Piège

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Type** |  |
| **Lore** | |
| -Si cette carte est envoyée au Cimetière : tous les « Esprit du Pharaon » que vous contrôlez gagnent les effets suivants jusqu’à la fin de votre tour.  ● Cette carte gagne une ATK égal à l’ATK total de tous les monstres Zombie de max. Niveau 2 que vous contrôlez.  ● Une fois par tour (Effet Rapide) : vous pouvez Invoquer par Fusion 1 Monstre Fusion Zombie depuis votre Extra Deck, en bannissant des monstres depuis les Zones Monstre (cette carte inclue) comme Matériel Fusion.  -Tous les « Esprit du Pharaon » que vous contrôlez gagne une ATK égal à l’ATK total de tous les monstres Zombie de max. Niveau 2 que vous contrôlez. | |

Trivia